



LE REGLEMENT SPORTIF

KIA CUP 2016

Le présent règlement vient prévoir les règles de jeu et de participation aux tournois **KIA CUP REVELATIONS** et **KIA CUP MASTERS** qui se déroulent les 14 et 15 mai 2016 à Paris.

ORGANISATION SPORTIVE

La compétition est réservée uniquement aux joueurs de plus de 18 ans (acquis le jour du tournoi). Elle est ouverte aux hommes et aux femmes sans restrictions particulières.

FORMAT DU TOURNOI KIA CUP #REVELATIONS

Phase de Groupe (simulation de base / samedi 14 mai de 10h à 17h)

- 32 équipes réparties dans 8 Groupes de 4 (3 matches / équipe)
- les 2 premières de chaque Groupe qualifiées pour les Play-Off

Phase de Play-Off :

- à partir des 8^{ème} de Finale, matches à élimination directe jusqu'à la Finale
- Finale vers 16h dans salle Charpy

Tous les matches sur les « Five » du Terrain Synthétique sauf la Finale dans Charpy

FORMAT DU TOURNOI KIA CUP #MASTERS

Phase de Groupe (simulation de base / dimanche 15 mai de 10h à 16h)

- 10 équipes réparties dans 2 Groupes de 5 (4 matches / équipe)
- les 4 premières de chaque Groupe qualifiées pour les Play-Off

Phase de Play-Off :

- à partir des ¼ de Finale, match à élimination directe jusqu'à la Finale
- ½ Finales & Finale à partir de 15h dans salle Charpy

Tous les matches sur les « Five » du Terrain Synthétique sauf ½ Finales et Finale dans Charpy

FAIR PLAY

Les équipes doivent entrer en ligne et en même temps sur le terrain.

Les équipes et l'arbitre doivent se serrer la main AVANT et APRES le match.

L'arbitre pourra attribuer un point de fair-play à chaque équipe à l'issue de la rencontre durant les matchs de poule en fonction de leur comportement et du respect des règles.

Ce point vient s'ajouter aux points acquis lors des matchs. Il sera donc comptabilisé pour établir le classement général de l'équipe.

POINTS PAR MATCH

L'attribution des points lors des matchs de poules se fera de la manière suivante :

4 points la victoire / 2 points le match nul / 0 point la défaite

POINTS BONUS :

- **Bonus offensif** : 1 point supplémentaire sera attribué, lors des matchs de poule, à l'équipe gagnante si elle gagne avec plus de 2 buts d'écart (soit à partir de 3 buts de différence)
- **Bonus défensif** : 1 point supplémentaire sera attribué, lors des matchs de poule, à l'équipe perdante si elle perd avec un seul but d'écart.

Ce point vient s'ajouter aux points acquis lors des matchs et aux points Fair-Play pour établir le classement général de l'équipe.

LE TERRAIN DE JEU

Le terrain de jeu est composé d'un gazon synthétique d'une surface d'environ 500 m² avec un marquage au sol représentant : deux surfaces de réparation, deux points de penalty et le point central.

Le terrain est délimité par des palissades ainsi que des filets.

Dimension du terrain : 25m X 20m

Dimension des buts : 3m X 2m

COUP D'ENVOI

Un tirage au sort sera effectué pour attribuer le coup d'envoi à l'une des deux équipes.

Le coup d'envoi d'un match s'effectue par une passe en retrait depuis le point central du terrain.

LES PAROIS, LES FILETS, LES SURFACES

Le jeu avec les parois est autorisé.

Il n'y a pas de hors-jeu.

Un corner peut être attribué à une équipe lorsqu'un membre de l'équipe adverse touche le ballon et que celui-ci est dégagé dans les filets derrière les buts.

En cas de situation de corner, touche, coup franc ou sortie de but, le ballon est rendu au gardien de l'équipe devant en bénéficier.

Lorsque le porteur du ballon progresse le long de la paroi, les contacts avec le défenseur sont interdits.

Lorsque le porteur du ballon progresse le long de la paroi et qu'un défenseur est déjà placé, il lui est interdit de forcer le passage.

Lorsque le joueur est bloqué dans le coin avec le ballon dos au jeu, le défenseur doit permettre à l'attaquant de ressortir avec le ballon le long de la paroi. Le non-respect de cette règle est sanctionné en rendant le ballon au gardien de l'équipe victime de la faute.

Il est interdit de s'accrocher à la paroi à l'aide de ses mains.

Lorsque le ballon touche les filets, il est considéré comme sorti des limites de jeu et est alors rendu au gardien de l'équipe adverse.

Les joueurs ont le droit de rentrer et de marquer dans les surfaces de réparation. En revanche toute position d'attente ou de stationnement en phase d'attaque ou de défense est interdite dans la surface et sera sanctionnée d'une faute (ballon rendu au gardien). Défensivement, si une position d'attente ou de stationnement vient à empêcher un but, la faute sera sanctionnée d'un penalty.

LE GARDIEN DE BUT

Le gardien de but n'a pas le droit de sortir de sa surface de réparation.

Le gardien ne peut pas marquer directement de la main.

Lorsque le gardien reçoit une passe en retrait de la part de l'un de ses coéquipiers celui-ci ne peut pas se saisir du ballon à la main et sera décompté comme une faute s'il s'en saisit.

Le gardien peut effectuer un dégagement soit à la main soit au pied avec le ballon au sol.

Le gardien ne peut garder le ballon à la main plus de 3 secondes, auquel cas une faute sera sifflée et le ballon rendu au gardien de l'équipe adverse. Toute récidive sera sanctionnée d'un penalty.

LES EQUIPES

Une équipe est composée de 5 joueurs sur le terrain et de 1 remplaçant maximum.

Les remplacements s'effectuent au cours de trois périodes par match soit toutes les trois minutes environ ceci restant à l'appréciation de l'arbitre.

L'arbitre doit faire attention à ce que le joueur sorte avant l'entrée de son remplaçant.

Chaque joueur peut devenir gardien au fil de la rencontre au moment des remplacements.

Il est interdit de porter des crampons.

Le port de protèges tibias est conseillé.

Avant le début d'un match, chaque joueur doit veiller à ne porter aucun bijou, bague, chaîne ou boucle d'oreille.

LA DUREE DU MATCH

Un match se dispute sur une seule période de 12 minutes (durée sous réserve de modification par l'organisation).

En cas d'égalité lors des matchs à élimination directe, 3 tirs aux buts seront tirés pour départager les deux équipes. En cas d'égalité au bout de la séance de tirs aux buts, les équipes passeront alors à l'épreuve de la mort subite. Durant cette épreuve, chaque équipe devra tirer le même nombre de tirs aux buts pour que l'une des deux soit désignée vainqueur.

Un match peut être prolongé selon l'appréciation de l'arbitre suite à une perte de temps délibérée de la part d'une équipe, à l'examen d'une blessure ou bien le transfert d'un joueur blessé hors du terrain.

L'ARBITRE

Un arbitre est présent sur chaque rencontre, voire deux durant la finale avec un arbitre central (sur le terrain) et un arbitre de table (à l'extérieur) chargé de comptabiliser les points et les fautes, contrôler les remplacements, contrôler les sorties du ballon hors des limites de jeu (lorsque le ballon touche les filets) et assister l'arbitre central lors des séances de tirs au but.

Chaque match se déroule sous le contrôle d'un arbitre disposant de toute l'autorité nécessaire pour veiller à l'application des règles du jeu dans le cadre du match qu'il est appelé à diriger.

Le capitaine de l'équipe est le seul à être habilité à parler à l'arbitre et ce jusqu'à la fin du match (il devra s'identifier au début du match auprès de l'arbitre).

L'arbitre se réserve le droit de sanctionner le contestataire par le niveau de sanction qu'il aura décidé.

Le respect de l'arbitre est essentiel, toute contestation peut donner lieu à des sanctions. Aucun débordement ne sera toléré.

L'arbitre peut sanctionner un joueur d'un carton jaune (expulsion 3 minutes) ou bien d'un carton rouge (expulsion définitive du match) s'il le juge nécessaire. Deux cartons jaunes au cours du même match donnent lieu à un carton rouge.

L'arbitre doit :

Veiller à l'application des règles du jeu.

Assurer le contrôle du match et s'assurer que l'équipement des joueurs satisfait aux exigences.

Arrêter le match temporairement, le suspendre ou l'arrêter définitivement selon les infractions aux règles du jeu.

Laisser le jeu se poursuivre quand l'équipe victime de la faute peut en tirer un avantage, et sanctionner la faute commise initialement si l'avantage escompté n'intervient pas.

Prendre des mesures disciplinaires à l'encontre de tout joueur ayant commis une faute passible d'avertissement ou d'exclusion.

LES FAUTES

Lorsque l'arbitre signale une faute, le ballon est rendu au gardien de l'équipe victime de la faute sauf dans le cas d'un pénalty.

Les tacles sont interdits. Ils sont automatiquement sanctionnés d'une faute (rendu au gardien) ou bien d'un pénalty selon le degré de dangerosité du tacle laissé à l'appréciation de l'arbitre.

Toutes les fautes sont comptabilisées par équipe et à partir de la troisième faute collective, un pénalty sera automatiquement accordé. Ensuite le compteur de fautes de l'équipe sanctionnée est remis à zéro.

Pendant le match, suite à un comportement trop brutal, l'arbitre peut exclure le joueur en question (carton jaune = exclusion de 3 minutes, carton rouge = exclusion définitive du match).

LES PENALTIES & TIRS AUX BUTS

Les penalties et les tirs aux buts s'effectueront sous forme d'un duel entre le gardien de l'équipe sanctionnée et un membre de l'équipe adverse.

Le joueur s'élancera alors du rond central et devra en 5 secondes maximum tenter un tir en dehors de la surface de réparation pour marquer. Il n'a le droit qu'à un seul tir sans possibilité de rebonds avec les parois ou de reprise après un arrêt du gardien.

Le gardien est lui libre de circuler comme il le souhaite dans l'ensemble de sa surface de réparation.

Lors d'une séance de tirs au but, tous les autres joueurs doivent se trouver dans la partie de terrain de l'équipe adverse, l'arbitre doit veiller à ce que cette règle soit respectée afin de ne pas perturber le jeu.

LE DROIT D'IMAGE

Chaque participant donne son accord à la société Kia Motors France, SAS et aux sociétés UP Communication et Paris Football Week, pour être filmé et photographié à l'occasion de l'évènement KIA CUP, et pour la diffusion de son image ainsi que ses nom, prénom, surnom, etc..., pour une exploitation interne et externe, commerciale et non-commerciale, promotionnelle et publicitaire du Groupe KIA sur supports papiers (newsletter, magazines, etc.), internet (site de Kia, blogs, Facebook, Twitter, Instagram, etc.) et audiovisuels.

Les participants reconnaissent et acceptent que ladite cession de leurs droits à l'image ne donnera lieu à aucune contrepartie financière ou autre indemnité quelconque, à ce jour et à l'avenir. L'autorisation est donnée pour une durée de 2 ans à compter du 21 avril 2016, et pour le monde entier.

RESPONSABILITE

Les pratiquants attestent avoir été examinés par un médecin et être déclarés aptes à la pratique du Foot à 5 et à la compétition.

L'organisation se décharge de toute responsabilité en cas de blessure ou de vols, ou de perte d'objets.

Le participant reconnaît avoir pris connaissance du présent règlement et s'engage à respecter toutes les règles mentionnées.

Compte tenu des risques d'accident corporel lié à la pratique du Foot à 5, l'organisateur attire l'attention des participants sur l'intérêt que peut présenter pour eux la souscription d'une assurance individuelle-accident couvrant ce type de risque dont vous trouverez les formulaires sur le site internet :

www.parisootballweek.com

« Je me déclare apte à la bonne pratique du football pour pratiquer une activité physique »

LA CHARTE DE BONNE CONDUITE

Les joueurs attestent avoir pris connaissance du règlement et s'engagent à avoir un comportement exemplaire pendant toute la durée de la compétition et ce envers l'ensemble des acteurs de la compétition : Joueurs, Arbitres, Organismes, Partenaires & Public présent autour des terrains.

L'organisation s'autorise à exclure de la compétition sans aucune autre modalité une équipe ne respectant pas la Charte de Bonne Conduite de la compétition. Chaque équipe est garante de l'ensemble des joueurs de son équipe ; si un joueur ne respecte pas la Charte de Bonne Conduite de la compétition, l'organisation s'autorise à exclure de la compétition sans aucune autre modalité l'équipe du joueur.

Toute inscription et/ou participation aux tournois KIA CUP REVELATIONS et KIA CUP MASTERS vaut acceptation sans réserves du présent règlement sportif par l'équipe participante.



LE REGLEMENT SPORTIF KIA CUP 2016

Je soussigné(e),
....., participant au
tournoi **KIA CUP REVELATIONS** et/ou **KIA CUP MASTER** avec l'équipe :

.....
Atteste par la présente avoir pris connaissance du règlement et de la charte de bonne conduite des
tournois, consultables sur le site parisfootballweek.com, et en m'engage à les respecter.

Je donne également mon accord aux sociétés Kia Motors France, SAS, UP Communication et Paris
Football Week sur l'utilisation de mes droits à l'image.

Compte tenu des risques d'accident corporel lié à la pratique du Foot à 5, l'organisateur attire
l'attention des participants sur l'intérêt que peut présenter pour eux la souscription d'une
assurance individuelle-accident couvrant ce type de risque dont vous trouverez les formulaires sur
le site internet : www.parisootballweek.com

Je me déclare également apte à la bonne pratique du football pour pratiquer une activité physique.

Date :

Signature du participant :